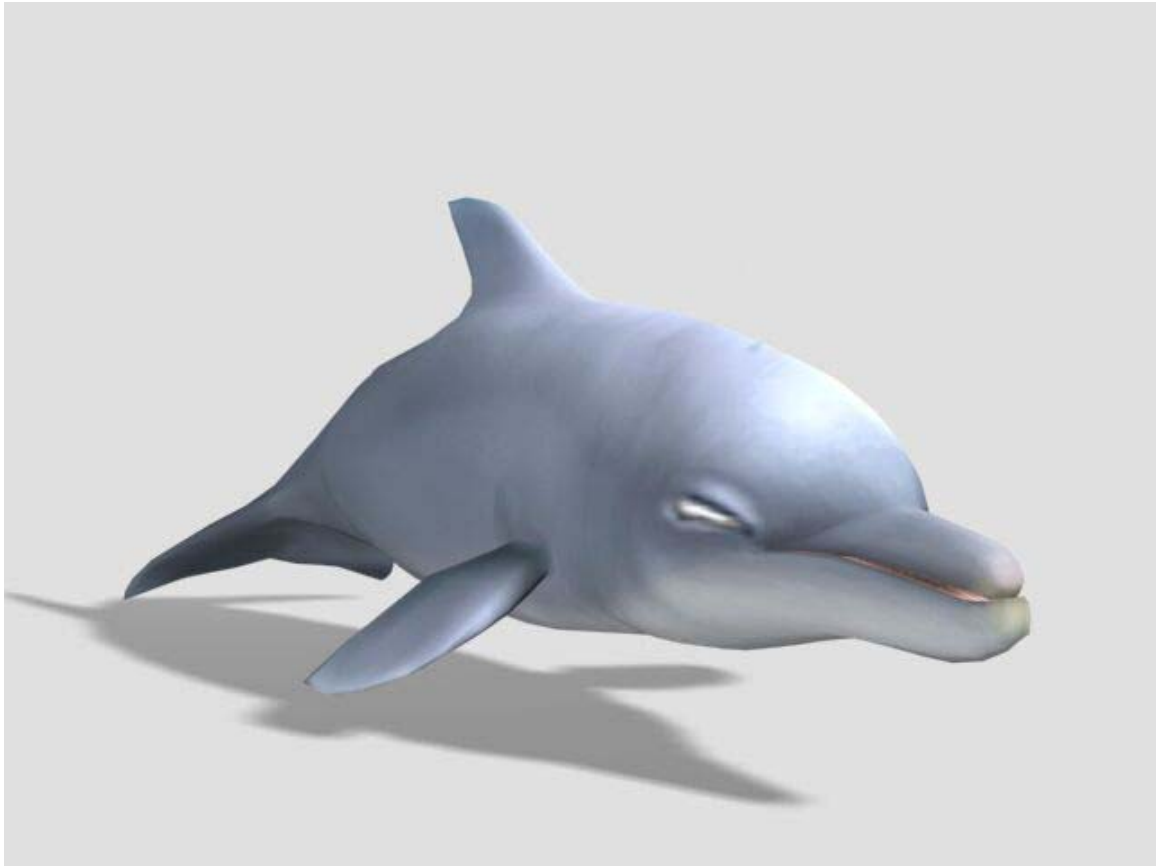
DAUPHIN

Classification : **mammifère marin**
Habitat : **variable**

Niveau de recherche : **III**

Dégâts au corps à corps : **5**
Dégâts à distance : **6**
Santé : **150**
Défense : **18**
Vitesse dans l'eau : **32**
Champ visuel : **30**
Taille : **3**

Capacités
Attaque sonique (tête)



Valeur stratégique
Puissant pour sa taille, le dauphin est rapide. C'est le seul animal possédant la capacité d'attaque sonique aux faibles niveaux de recherche. Reposez-vous sur cette créature qui vous fournira l'attaque à distance dans les faibles niveaux de recherche.

Description
Le dauphin est un animal rapide, de la même famille que les baleines et les marsouins. Ce mammifère marin, que l'on peut voir dans le monde entier, est particulièrement svelte et agile. Contrairement au marsouin, il est doté d'un museau bien ciselé et de dents coniques. Il existe au moins 32 espèces de dauphins. Les plus répandues sont le grand dauphin et le dauphin commun, qui ont inspiré de nombreuses légendes méditerranéennes. On trouve plusieurs espèces d'eau douce dans l'estuaire de fleuves, en Asie et en Amérique du Sud. Ainsi, de jolis dauphins tucuxi ont été repérés à plus de 2000 km en aval du fleuve Amazone. Le plus petit des dauphins, le tucuxi, n'excède pas plus de 1,2 m de long, tandis que le grand dauphin peut atteindre 3 m. Bien qu'il soit beaucoup plus grand (9 m), l'épaulard est considéré comme un membre de la famille des dauphins. Il en va de même pour le dauphin pilote.

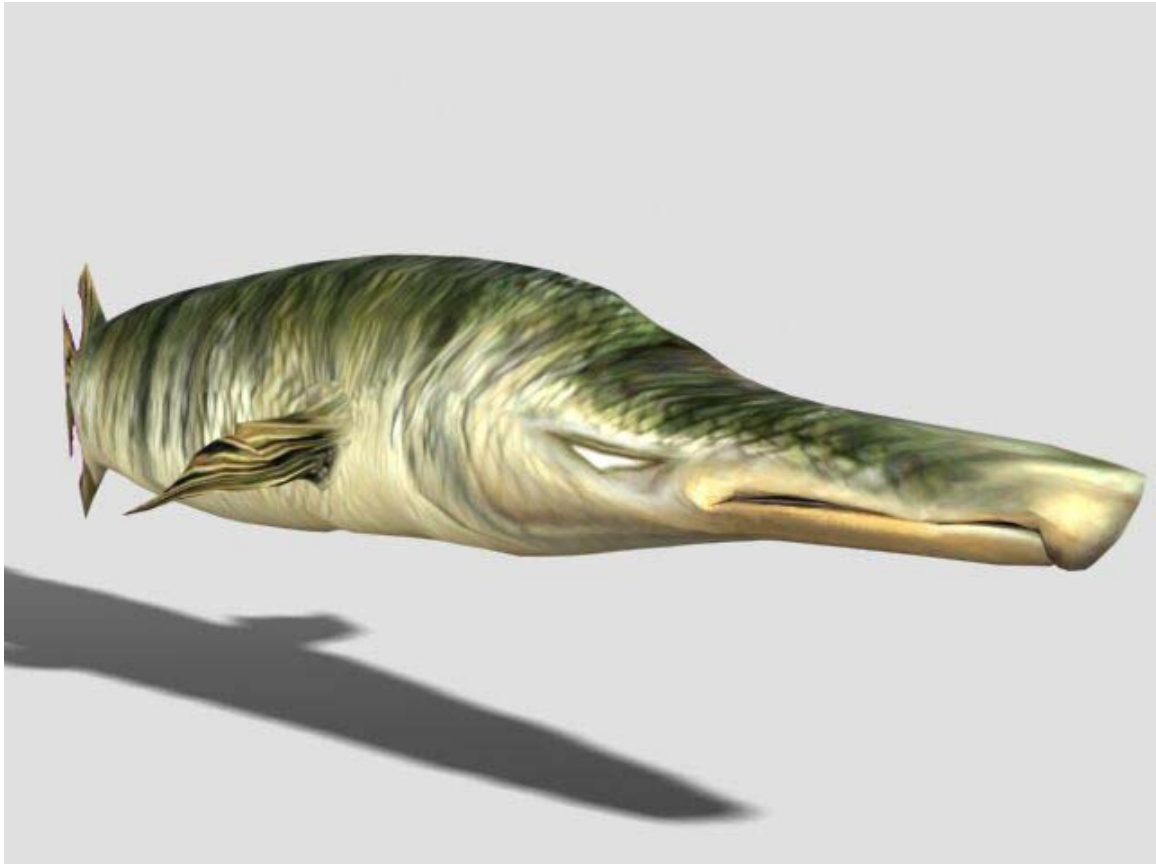
ORPHIE

Classification : poisson
Habitat : marécages

Niveau de recherche : II

Dégâts au corps à corps : 7
Santé : 54
Défense : 42
Vitesse dans l'eau : 25
Champ visuel : 20
Taille : 3

Capacités
Néant



Valeur stratégique
L'orphie est dotée d'une redoutable capacité de morsure, mais son principal avantage réside dans ses écailles robustes, qui constituent une solide armure. Mettez cette caractéristique à profit pour obtenir d'efficaces créatures de combat aux niveaux de recherche faibles.

Description
L'orphie est un poisson doté d'un corps allongé et étroit, ainsi que d'un bec osseux armé de dents aiguisées. Ce poisson primitif fréquente essentiellement les eaux douces, du sud du Québec jusqu'à Cuba et au Costa Rica, en passant par l'est de l'Amérique du Nord. L'espèce la plus grande, l'orphie tropicale, mesure 3,7 m. Dotée de dents très fines et acérées, elle présente une nageoire dorsale située très en arrière de son corps, recouvert d'une solide écaillure. Sa vessie natatoire, qui fait parfois office de poumon, est irriguée par des vaisseaux sanguins lui permettant de respirer en eaux stagnantes. Comme chez certains reptiles, les vertèbres sont articulées par des énarthroses. Ce poisson fraie au printemps, en bancs importants. Ses œufs sont toxiques pour de nombreux animaux ainsi que pour l'homme.

CHEVAL

Classification : **ongulé**
Milieu : **plaines**

Niveau de recherche : **III**

Dégâts au corps à corps : **14**
Santé : **150**
Défense : **30**
Vitesse : **34**
Champ visuel : **25**
Taille : **5**

Capacités
Résistance élevée (buste)



Valeur stratégique
Solide, puissant et rapide, le cheval est un animal extraordinaire, offrant vitesse pure et résistance aux combinaisons de niveaux de recherche moyens et élevés.

Description
Le cheval est un grand animal terrestre qui se distingue par sa vitesse, sa force, et sa résistance. Il fait partie de la famille des équidés, qui comprend également le zèbre et l'âne. Il est donc habitué à parcourir de longues distances à grande vitesse, en se contentant de fourrages peu nutritifs mais riches en fibres. Le cheval est également un animal particulièrement grégaire qui noue généralement des liens très forts avec les membres de son troupeau. Il est aussi capable de percevoir des messages sociaux subtils. Ses habitudes comportementales sont un terrain favorable au dressage par un être humain.

KANGOUROU



Classification : **marsupial**
Milieu : **désert**

Niveau de recherche : **III**

Dégâts au corps à corps : **17**
Santé : **150**
Défense : **19**
Vitesse : **26**
Champ visuel : **25**
Taille : **4**

Capacités
Bond (pattes postérieures)

Valeur stratégique
Le bond du kangourou allié à l'énorme puissance de ses pattes arrières en corps à corps fait de lui un animal extrêmement efficace dans les combats rapprochés. Combinez cette créature avec une autre unité de combat rapproché et vous serez tranquille.

Description
Les kangourous sont des mammifères vivant en Australie et sur les îles voisines. Ils appartiennent à la famille des marsupiaux, qui donnent naissance à une progéniture n'ayant pas encore atteint le terme de sa formation. Chez les kangourous, comme chez bien d'autres marsupiaux, les petits vivent et se nourrissent dans la poche ventrale de leur mère. Les deux espèces les plus imposantes sont le kangourou gris et le kangourou roux, qui peuvent atteindre 2 m de haut et peser jusqu'à 85 kg. La plus petite est celle du rat-kangourou. Comme son nom l'indique, ce kangourou ressemble à un rat et mesure environ 30 cm, sans compter la queue. Les sauts de kangourous sont légendaires. Lancé à pleine vitesse, le kangourou roux peut faire des bonds de plus de 5 m et des pointes à 50 km/h. Musclée et massive, sa queue joue un rôle très important dans sa locomotion : elle fait en effet contrepoids et lui permet de se diriger. En outre, elle sert d'appui à l'animal lorsqu'il s'assoit.

ORIGNAL

Classification : ongulé
Milieu : arctique

Niveau de recherche : V

Dégâts au corps à corps : 21
Santé : 500
Défense : 60
Vitesse : 20
Champ visuel : 25
Taille : 7

Capacités
Cornes (tête)



Valeur stratégique
Colossal, l'orignal constitue une précieuse unité de combat de niveau de recherche élevé. Capable d'encaisser de nombreux assauts, il peut également placer des attaques redoutables avec ses bois surpuissants. Un excellent choix pour les combinaisons destinées aux combats de niveau élevé.

Description
Également appelé élan en Europe et en Asie, l'orignal est le plus grand des cervidés. Principalement herbivore, il se nourrit de feuilles et de branches. Il s'agit d'un animal imposant, le mâle culminant à 2 m au garrot et pesant plus de 726 kg. Ses pattes particulièrement longues lui permettent de fouiller les buissons ainsi que les petits arbres et de traverser les lacs et les étangs pour se nourrir de plantes aquatiques. Une fois dans l'eau, l'orignal s'avère être un bon nageur. Mais ses bois énormes à la forme si particulière demeurent sa principale caractéristique. Atteignant parfois plus de 1,5 m de large et 22,7 kg, ils sont recouverts d'une peau (le velours) douce et riche en éléments nutritifs. Cette peau disparaît début septembre et les mâles la consomment souvent. Les bois eux-mêmes tombent à la saison du rut, généralement fin septembre.

SERPENT À SONNETTE

Classification : **reptile**
Milieu : **désert**

Niveau de recherche : **III**

Dégâts au corps à corps : **9**
Santé : **24**
Défense : **6**
Vitesse : **15**
Champ visuel : **15**
Taille : **1**



Capacités
Camouflage (queue)
Venin (tête)
Régénération (inhérente)

Valeur stratégique
La redoutable morsure du serpent à sonnette est une vraie menace pour ses adversaires, à plus forte raison lorsque cette créature est combinée à de grands animaux. En outre, sa capacité naturelle de camouflage lui permet de se fondre dans le milieu environnant et de devenir invisible pour les unités ennemies.

Description
Il existe 30 espèces de serpents à sonnette. Ce reptile se caractérise par une sonnette située sur le bout de sa queue, qu'il secoue de façon vigoureuse pour dissuader les intrusions. Le serpent à sonnette fait partie d'une famille de serpents venimeux, appelée vipéridés. Ceux-ci sont dotés de capteurs thermosensibles, situés de part et d'autre de la tête ; ils repèrent ainsi les proies au sang chaud. Le plus grand serpent à sonnette est le crotale diamantin, qui mesure quasiment 2,5 m et pèse 9 kg. Le serpent à sonnette présente une paire de dents à venin longues et plates, repliée sur la voûte de son palais. Ces dents sont reliées par de petits tubes aux glandes à venin. Ces dernières produisent un venin pouvant contenir deux types de poison : l'un provoque le dysfonctionnement du cœur et des poumons de la victime, l'autre entraîne la désagrégation de ses tissus. Lorsque le serpent à sonnette attaque, il déploie ses dents de façon à ce quelles soient prêtes à mordre. Le venin transite depuis les glandes, situées de part et d'autre de la tête, jusqu'à la victime, en passant par les dents. Après son attaque, le serpent à sonnette s'écarte de sa proie et attend qu'elle soit immobilisée par le venin. Contrairement à ce que l'on peut croire, les humains subissent rarement des morsures de serpents à sonnette (aux États-Unis, elles causent moins de 12 morts par an).

CORBEAU

Classification : **oiseau**
Milieu : **plaines**

Niveau de recherche : **III**

Dégâts au corps à corps : **6**
Santé : **32**
Défense : **4**
Vitesse dans l'eau : **35**
Champ visuel : **35**
Taille : **1**

Capacités
Vol (ailes)
Chasse en groupe (inhérente)



Valeur stratégique
De tous les oiseaux, le corbeau est le plus rapide. Il constitue donc une unité d'attaque aérienne très efficace, et possède en outre la faculté de chasser en groupe. Très utile pour les attaques éclairs.

Description
On désigne par corbeau une dizaine d'oiseaux de grande taille appartenant à la famille des passereaux. Le plus répandu est le corbeau commun, que l'on trouve dans l'hémisphère nord, des îles arctiques du Canada aux déserts d'Afrique du Nord. Mesurant plus de 60 cm de long, il est le plus grand des oiseaux chanteurs (voir passereau). Intelligent, sociable et doté d'une grande faculté d'adaptation, le corbeau a longtemps fait l'objet de légendes et de superstitions. Il se caractérise par une queue pointue et un plumage noir satiné aux reflets bleu métallisé. Ses deux armes principales sont un bec long, puissant et légèrement recourbé, et des serres très solides. Omnivore, le corbeau commun se nourrit de graines, de fruits, de petits oiseaux et de mammifères, voire de charognes. Il fait son nid dans les arbres élevés ou dans les falaises, la femelle pondant quatre à huit œufs tachetés et bleutés à chaque couvée. Les deux parents se chargent de l'alimentation des petits.

MORSE

Classification : **mammifère marin**
Milieu : **arctique**

Niveau de recherche : **IV**

Dégâts au corps à corps : **14**
Santé : **310**
Défense : **19**
Vitesse : **14**
Vitesse dans l'eau : **27**
Champ visuel : **15**
Taille : **5**

Capacités
Cornes (tête)



Valeur stratégique
Unité d'attaque solide et amphibie. Sa taille, sa peau épaisse et sa santé élevée sont idéales pour obtenir des unités d'attaques résistantes.

Description
Le morse est un mammifère marin colossal qui peuple les régions arctiques. Il mesure entre 2,7 et 3,56 m et pèse entre 800 et 1700 kg, le mâle étant plus grand que la femelle. En revanche, tous deux présentent la même corpulence, avec une peau épaisse, plissée et couverte d'un pelage qui disparaît avec l'âge. Les défenses, environ 1 m chez certains mâles, font office d'armes ou de crampons, pour s'accrocher à la glace. On a longtemps cru que le morse utilisait ces mêmes défenses pour racler mollusques et coquillages (l'essentiel de son alimentation) au fond de l'océan. Mais il semblerait que ses moustaches, très sensibles, et son museau, très charnu, jouent un rôle prépondérant dans le repérage et la collecte de proies. Cet animal particulièrement grégaire vit avec ses congénères sous forme de groupes qui peuvent parfois rassembler plusieurs milliers d'individus, aux abords de l'océan ou sur la banquise. Les cris de ces troupeaux sont parfois audibles à très grande distance.

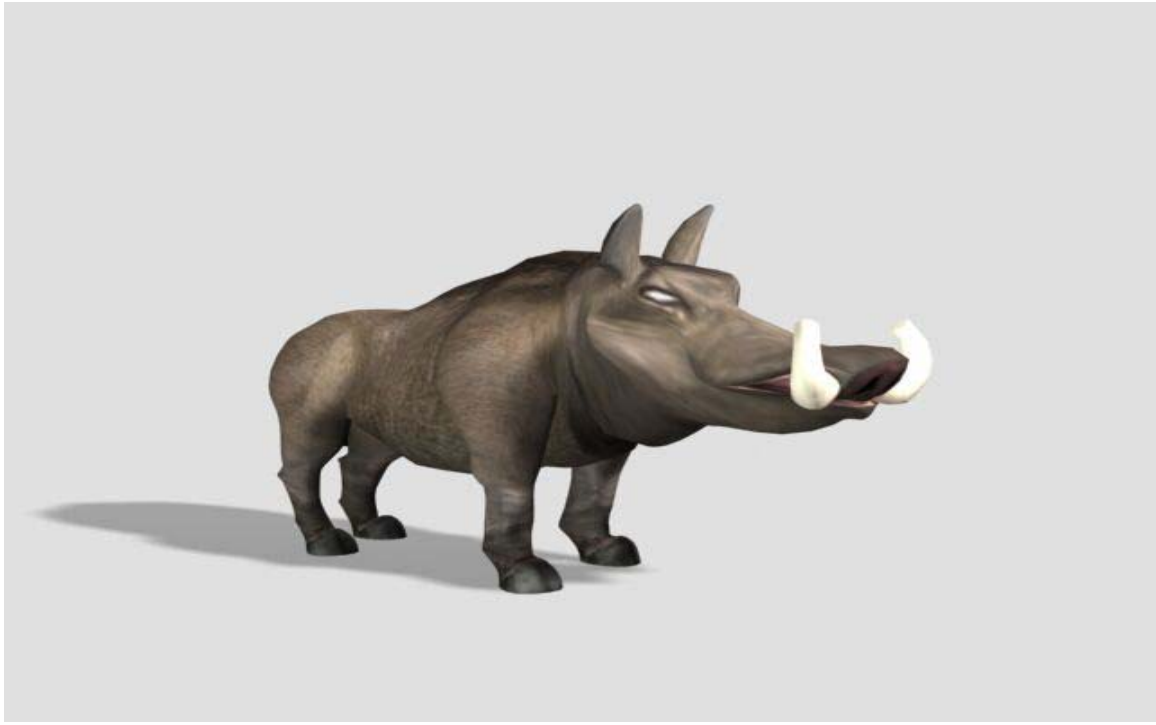
PHACOCHÈRE

Classification : **cochon**
Milieu : **savane**

Niveau de recherche : **III**

Dégâts au corps à corps : **7**
Santé : **60**
Défense : **32**
Vitesse : **24**
Champ visuel : **20**
Taille : **2**

Capacités
Charge (pattes arrière)
Attroupement (inhérente)



Valeur stratégique
Le phacochère est une petite créature solide qui offre la capacité de charge aux niveaux de recherche faibles. Combinez-le avec des unités de combat au corps à corps de faible niveau de recherche pour empêcher les unités de combat à distance adverses de s'échapper !

Description
Le phacochère est un cochon sauvage dont la tête, large et longue, est dotée de deux paires de défenses et de deux paires de protubérances semblables à des verrues. Il se caractérise par des pattes fines surmontées d'un corps trapu. Sa queue est longue et touffue. Très répandu dans les plaines et les bois africains, il se nourrit d'herbe, de baies, d'écorce, de racines et de charognes. Il s'agit en temps normal d'un animal diurne, qui passe la nuit dans un terrier. Toutefois, dans les zones de grande activité humaine, il peut devenir nocturne. Les femelles se déplacent en groupe avec les petits, et les mâles les rejoignent parfois brièvement à la période de reproduction. Les jeunes mâles forment des groupes de célibataires, tandis que leurs aînés vivent de façon isolée. Si les mâles se séparent de leur mère au bout de 15 mois maximum, les femelles demeurent parfois toute leur vie avec le troupeau de leur mère. Quel que soit leur sexe, les jeunes phacochères sont éconduits lorsque la mère met bas une nouvelle portée. Parfois, ils finissent par revenir. Très affûtées, les défenses du phacochère sont utilisées contre des prédateurs tels que le lion. Elles sont rarement utilisées au cours de combats contre des congénères, qui se limitent généralement à une série de collisions.

MAMMOUTH LAINEUX



Classification : pachyderme
Milieu : arctique

Niveau de recherche : V

Dégâts au corps à corps : 18
Santé : 700
Défense : 19
Vitesse : 18
Champ visuel : 20
Taille : 9

Capacités
Cornes (tête)

Valeur stratégique
Mmm… il est poilu, énorme, extrêmement robuste ; ses défenses font des ravages… Que demander de plus ? Certes, les combinaisons possibles avec ce colosse ne sont pas des plus évidentes, mais vous pouvez l'associer avec n'importe quelle créature, et aviser !

Description
Espèce disparue, le mammouth laineux est un membre de la famille des éléphants. Il était autrefois doté de longues défenses incurvées dont la longueur atteignait environ 3 m, et d'une imposante bosse sur le dos. Les spécimens qui vivaient dans des zones au climat froid étaient protégés par une longue et épaisse fourrure. La fonte des glaciers au cours de l'ère glaciaire a contraint ces animaux à se déplacer vers le nord. Les scientifiques estiment que la plupart des mammouths ont disparu au crépuscule du Pléistocène, il y a environ 11 000 ans. Toutefois, des ossements de petits mammouths ont été découverts sur l'île de Wrangel dans l'Océan arctique. Le premier spécimen complet de mammouth congelé a été déterré en 1806 près de la Lena, en Sibérie, par le botaniste russe Mikhail Adams. En 1999, des scientifiques travaillant en Sibérie ont retrouvé les ossements complets d'un mammouth laineux pris dans la boue gelée. Le squelette contenait des plantes et des insectes datant de 20 000 ans. À l'aide d'un hélicoptère, l'équipe a transporté ce spécimen dans une grotte de glace, à environ 300 km de là. Les scientifiques envisagent de décongeler progressivement leur trouvaille et de réaliser des tests destinés à identifier la cause de la mort de l'animal. Ils prévoient en outre d'étudier les plantes et les insectes trouvés dans la boue autour de la carcasse afin d'en savoir plus sur le milieu naturel du colosse.